Reve de Dragon

Né à l'heure d .....
Sexe ..... Âge ..... Taille ..... Poids .....
Cheveux ..... Yeux ..... Beauté .....
Signes Particuliers .....
.....
.....
.....
.....

-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7
1	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51
1	3	7	10	14	17	21	24	28	31	35	38	42	45	49	52	56	59
2	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52	56	60	64	68
2	4	9	13	18	22	27	31	36	40	45	49	54	58	63	67	72	76
2	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80	85
2	5	11	16	22	27	33	38	44	49	55	60	66	71	77	82	88	93
3	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84	90	96	102
3	6	13	19	26	32	39	45	52	58	65	71	78	84	91	97	104	110
3	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84	91	98	105	112	119
3	7	15	22	30	37	45	52	60	67	75	82	90	97	105	112	120	127
4	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96	104	112	120	128	136
4	8	17	25	34	42	51	59	68	76	85	93	102	110	119	127	136	144
4	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	99	108	117	126	135	144	153
4	9	19	28	38	47	57	66	76	85	95	104	114	123	133	142	152	161
5	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170

Vie ..... Endurance ..... S. Const ..... Sust .....
+Dom ..... Malus Armure ..... Encombrement .....

TAILLE	.....	VOLONTÉ	....
APPARENCE	....	INTELLECT	....
CONSTITUTION	....	EMPATHIE	....
FORCE	....	RÊVE	....
AGILITÉ	....	CHANCE	....
DEXTÉRITÉ	....	Mêlée	.....
VUE	....	Tir	.....
OUÏE	....	Lancer	.....
ODORAT-GOÛT	....	Dérobée	.....

C. de Combat	Niv	Init	+Dom	Exp
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

C. Générales (-4)	
Bricolage	....
Chant	....
Course	....
Cuisine	....
Danse	....
Dessin	....
Discrétion	....
Escalade	....
Saut	....
Séduction	....
Vigilance	....
.....	....
.....	....
.....	....
.....	....
.....	....
.....	....

C. Particulières (-8)	
Charpenterie	....
Comédie	....
Commerce	....
Équitation	....
Maçonnerie	....
Musique	....
Pickpocket	....
Sro Cité	....
Sro Extérieur	....
Désert	....
Forêt	....
Glaces	....
Marais	....
Montagne	....
Sous-sol	....
Travestissement	....
.....	....

C. Spécialisées (-11)	
Acrobatie	....
Chirurgie	....
Jeu	....
Jonglerie	....
Maroquinerie	....
Métallurgie	....
Natation	....
Navigation	....
Orfèvrerie	....
Serrurerie	....
.....	....
.....	....
.....	....
.....	....
.....	....
.....	....
.....	....

Connaissances (-11)	
Alchimie	....
Astrologie	....
Botanique	....
Écriture	....
Légendes	....
Médecine	....
Zoologie	....
.....	....
.....	....
.....	....

Draconic (-11)	VOIE	SORT
Oniros	....	....
Hypnos	....	....
Narcos	....	....
Thanatos	....	....

Reve de Dragon

Haut-rêve

Seuil ..... Demi-rêve .....

Voie	Sort en réserve	TMR	∅HN	R
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

Queues & souffles de Dragon

....
....
....
....
....
....
....
....

Refoulement .....

%	Part.	Ech.P.	Ech.T.
01 - 05	01	81	92
06 - 10	02	82	92
11 - 15	03	83	93
16 - 20	04	84	93
21 - 25	05	85	94
26 - 30	06	86	94
31 - 35	07	87	95
36 - 40	08	88	95
41 - 45	09	89	96
46 - 50	10	90	96
51 - 55	11	91	97
56 - 60	12	92	97
61 - 65	13	93	98
66 - 70	14	94	98
71 - 75	15	95	99
76 - 80	16	96	99
81 - 85	17	97	00
86 - 90	18	98	00
91 - 95	19	99	00
96 - 00	20	00	00

Éthylisme

- ☐ 0 éméché
- ☐ 1 gris
- ☐ 2 pinté
- ☐ 3 pas frais
- ☐ 4 ivre
- ☐ 5 bu
- ☐ 6 complètement fait
- ☐ 7 ivre mort

Vitesse (km/h)

Conditions	V1	V2	V3	V4	V6
aisées	4	6	8	10	12
malaisées	3	5	6	8	10
difficiles	2	3	4	5	6
très difficiles	1	1½	2	2½	3

Stress

	Normal	Vocation
Ech. T.	0%	20%
Ech. P.	10%	30%
Echec	20%	50%
Norm.	50%	75%
Signif.	75%	100%
Part.	100%	150%
D. part.	150%	200%

Rêve .....
.....

Endurance .....
.....

Vie .... ( )

Fatigue

0	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐
-1	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐
-2	☐☐☐☐☐		
-3	☐☐☐☐☐		
-4	☐☐☐☐☐		
-5	☐☐☐☐☐	État Général	
-6	☐☐☐☐☐		
-7	☐☐☐☐☐		

Blessures

01-10	contusions	End -1d4
11-15	légères	End -1d6

☐ .....
☐ .....
☐ .....
☐ .....
☐ .....

16-19	graves	End -2d6 Vie -2

☐ .....
☐ .....

20+	critique	End 0 Vie -4 +

☐ .....

Sust ..... Eau .....

Moral ..... diss ..... exal .....

Chance ..... Destinée .....

Stress .....

Armure ..... Déter ..... Prot .....

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Mois d .....

01 02 03 04 05 06) 08 09 10 11 12 13 ○ 15 16 17 18 19 20 (22 23 24 25 26 27 ●

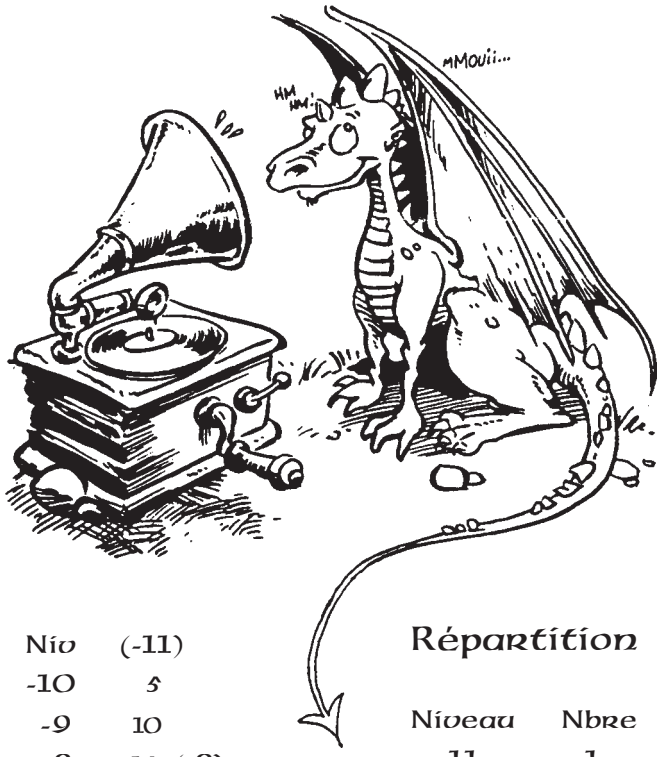
— —

— —

Equipement

Bourse						Porté sur soi	
Or (10 s)	.....	.....		.....	.....	.....	.....
Argent (1 s)	.....	.....		.....	.....	.....	.....
Bronze (10 d)	.....	.....		.....	.....	.....	.....
Étain (1 d)	.....	.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
				.....	.....	.....	.....
				.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
				.....	.....	.....	.....
				.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
						.....	.....
						.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
						.....	.....
						.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
.....		.....		.....	.....	.....	.....
						Armes +dom res.	
.....		.....		.....	.....	....	.....
.....		.....		.....	.....	....	.....
.....		.....		.....	.....	....	.....
.....		.....		.....	.....	....	.....
.....		.....		.....	.....	....	.....
.....		.....		.....	.....	....	.....
.....		.....		.....	.....	....	.....
.....		.....		.....	.....		
.....		.....		.....	.....	Enc. total	

Archétype



Compétences Générales (-4)

Bricolage ....
Chant ....
Course ....
Cuisine ....
Danse ....
Dessin ....
Discrétion ....
Escalade ....
Saut ....
Séduction ....
Vigilance ....
....
....
....
....
....
....
....
....

Compétences De Mêlée (-6)

Armes d'hast ....
Bouclier ....
Corps à corps ....
Dague ....
Épée 1 main ....
Épée 2 mains ....
Esquive ....
Fléau ....
Hache 1 main ....
Hache 2 mains ....
Lance ....
Masse 1 main ....
Masse 2 mains ....
....
....
....
....
....

Compétences de Tir et Lancer (-8)

Arbalète ....
Arc ....
Dague ....
Fouet ....
Fronde ....
Hache ....
Javelot ....
....
....
....
....
....

Compétences Particulières (-8)

Charpenterie ....
Comédie ....
Commerce ....
Équitation ....
Maçonnerie ....
Musique ....
Pickpocket ....
Survie Cité ....
Survie Extérieur ....
Survie Désert ....
Survie Forêt ....
Survie Glaces ....
Survie Marais ....
Survie Montagne ....
Survie Sous-sol ....
Travestissement ....
....
....
....
....
....

Compétences Spécialisées (-11)

Acrobatie ....
Chirurgie ....
Jeu ....
Jonglerie ....
Maroquinerie ....
Métallurgie ....
Natation ....
Navigation ....
Orfèvrerie ....
Serrurerie ....
....
....
....

Connaissances (-11)

Alchimie ....
Astrologie ....
Botanique ....
Légendes ....
Écriture ....
Médecine ....
Zoologie ....
....
....
....

Draconic (-11)

Oniros ....
Hypnos ....
Narcos ....
Thanatos ....

Niv	(-11)			
-10	5			
-9	10			
-8	15	(-8)		
-7	25	10		
-6	35	20	(-6)	
-5	45	30	10	
-4	55	40	20	(-4)
-3	70	55	35	15
-2	85	70	50	30
-1	100	85	65	45
0	115	100	80	60
+1	135	120	100	80
+2	155	140	120	100
+3	175	160	140	120

Répartition

Niveau	Nbre
11	1
10	1
9	2
8	3
7	4
6	5
5	6
4	7
3	8
2	9
1	10
0	reste

Niv Comp.	Exp.
jusqu'à -8	5
de -7 à -4	10
de -3 à 0	15
de +1 à +4	20
de +5 à +6	30
de +7 à +8	40
de +9 à +10	60
à partir +11	100

Caract.	Exp.
7 & 8	6
9 & 10	7
11 &12	8
13 & 14	9
15	10
16	20
17	30
18	40
19	50
20	60

Sorts & Rituels

Voie	Titre	T.M.R.	R	r	Bonus de case